

Impulsando Sueños: Preuniversitario Online Gratuito con Apoyo Psicológico y Vocacional

Defensa Proyecto de Título

Julio Andrés Arcos Leiva

Rodolfo Nicolás Albert Cooper Gallardo

Nadia Verónica Quezada Navarrete

PROFESOR GUÍA: Brígida Fernández Yantani

FECHA: 10 de abril 2025

CARRERA: Ingeniería en Informática

INTRODUCCIÓN

- Educación sin barreras.
- Oportunidades para todos.
- Más que un Preuniversitario.
- Transformando Futuros.





¿CUÁL ES EL PROBLEMA REAL?

- Deserción general, +24% en primer año.
- Deserción establecimientos municipales, +30% en primer año.

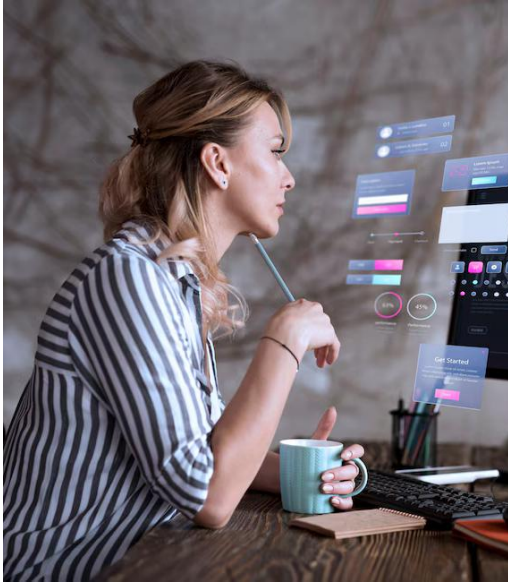
(MINEDUC, 2019)

OBJETIVO GENERAL

- Implementar un prototipo de preuniversitario on-line para estudiantes en Chile que estén preparando la prueba de acceso a la educación superior.



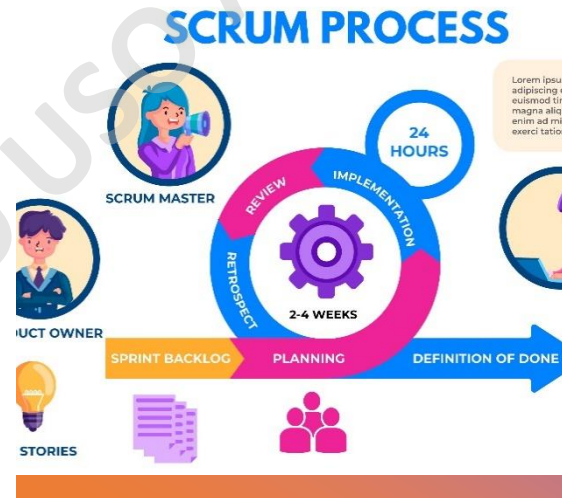
OBJETIVOS ESPECÍFICOS



- Identificar las necesidades emocionales y educativas de los estudiantes en el contexto de la preparación para la PAES, en un periodo de 2 meses.
- Diseñar una plataforma educativa que incorpore contenido académico, apoyo psicológico y asesoría vocacional en un plazo de 3 meses.
- Desarrollar un prototipo funcional del preuniversitario que permita a los estudiantes acceder a recursos académicos, recibir apoyo emocional y orientación vocacional en un plazo de 6 meses.

METODOLOGÍA Y ESTRATEGIA

- Proceso ágil.
- Plataforma online.
- Enfoque integral.
- Compromiso social y equidad.



ALTERNATIVAS DE SOLUCIÓN

Alternativa 1.

- Implementación móvil.

Alternativa 2.

- Implementación web y móvil.



Solución seleccionada



Alternativa 1

	Técnica	22,5%
	Económica	30%
	Operativa	36%

Total 88,5%



Alternativa 2

	Técnica	26,25%
	Económica	30%
	Operativa	40%

Total 96,25%



IMPACTO ESPERADO

- Otorgar una herramienta que impulse la Educación gratuita.
- Apoyar en reducir estrés estudiantil.
- Aportar en mejorar la tasa de ingreso a la Universidad.



VIDEO



RESULTADOS

1



- Encuestas y entrevistas a 150 estudiantes, 2 meses, 78% apoyo emocional y 65% orientación vocacional.

2

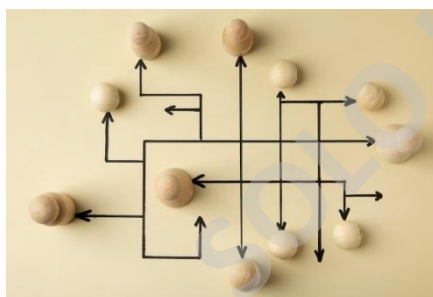
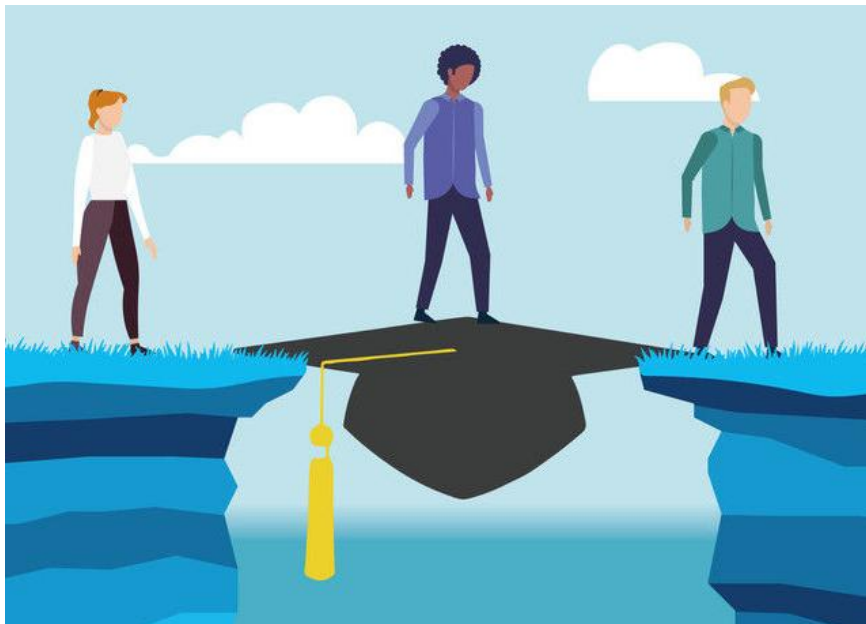


- Metodologías de diseño centrado en el usuario (DCU) 3 meses, grupos focales, respuesta exitosa.

3



- Scrum, 6 meses, pruebas de usuarios, 50 estudiantes 85% satisfacción, promedio de uso 45 minutos.



CONCLUSIÓN Y FUTURO

- Centrada en estudiantes vulnerables.
- Innovación educativa digital.
- Enfoque estratégico, multidisciplinario y colaborativo.
- Propuesta de mejoras futuras.



SOLO USO ACADÉMICO

BIBLIOGRAFÍA

MINEDUC. (2015). *Deserción del primer año y Reingreso a la educación superior en Chile*. Obtenido de https://bibliotecadigital.mineduc.cl/bitstream/handle/20.500.12365/4599/Desercionreingreso_2015_2019.pdf

Todas las imágenes (S/f). Freepik.com. Obtenido de <https://www.freepik.com/>